1-

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Aula2

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num1 = 0;

int num2 = 0;

int aux = 0;

Console.WriteLine("Insira o primeiro valor");

num1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Insira o primeiro valor");

num2 = int.Parse(Console.ReadLine());

TrocaVariavel(num1, num2, aux);

Console.ReadKey();

}

static void TrocaVariavel(int a, int b, int c)

{

c = a;

a = b;

b = c;

Console.WriteLine($"Valores trocados: {a} e {b}");

}

}

}

2-

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ficha1

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int numero = 0;

Console.WriteLine("Insira um valor");

numero = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine(Antecessor(numero));

Console.ReadKey();

}

static int Antecessor(int x)

{

return --x;

}

}

}

3-

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ficha1Ex.\_3 {

class Program {

static void Main(string[] args) {

Area();

Console.ReadKey();

}

static void Area() {

int baseR = 0;

int lado = 0;

Console.WriteLine("Insira a base do retangulo");

baseR = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Insira o lado do retangulo");

lado = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("A área do retangulo é: " + lado \* baseR);

}

}

}

4 –

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ficha1Ex4 {

class Program {

static void Main(string[] args) {

Dias();

Console.ReadKey();

}

static void Dias() {

int dias = 0;

int meses = 0;

int anos = 0;

Console.WriteLine("Insira o numero de anos");

anos = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Insira o numero de meses");

meses = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Insira o numero de dias");

dias = int.Parse(Console.ReadLine());

anos \*= 365;

meses \*= 30;

Console.WriteLine("Está vivo há " + (anos + meses + dias) + " dias");

}

}

}

5-

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ficha1Ex5 {

class Program {

static void Main(string[] args) {

int eleitores = 0;

int votosBrancos = 0;

int votosNulos = 0;

int votosValidos = 0;

Console.WriteLine("Insira o numero de eleitores");

eleitores = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Insira o numero de votos brancos");

votosBrancos = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Insira o numero de votos nulos");

votosNulos = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Insira o numero de votos validos");

votosValidos = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("A percetagem de votos brancos é: " + (votosBrancos \* 100 / eleitores) + "%");

Console.WriteLine("A percetagem de votos nulos é: " + (votosNulos \* 100 / eleitores) + "%");

Console.WriteLine("A percetagem de votos válidos é: " + (votosValidos \* 100 / eleitores) + "%");

Console.ReadKey();

}

}

}

6-

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ficha1Ex6 {

class Program {

static void Main(string[] args) {

preco();

Console.ReadKey();

}

static void preco() {

double precoFabrica = 0;

double distribuidor = 0;

double impostos = 0;

Console.WriteLine("Insira o preço de fábrica");

precoFabrica = double.Parse(Console.ReadLine());

distribuidor = precoFabrica \* 0.28;

impostos = precoFabrica \* 0.45;

Console.WriteLine("O preço final do carro é: " + (precoFabrica + distribuidor + impostos) + "Euros");

}

}

}

7-

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ficha1Ex7 {

class Program {

static void Main(string[] args) {

double nota1 = 0;

double nota2 = 0;

double nota3 = 0;

Console.WriteLine("Insira a primeira nota");

nota1 = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Insira a segunda nota");

nota2 = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Insira a terceira nota");

nota3 = double.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("média final: " + Media(nota1, nota2, nota3));

Console.ReadKey();

}

static double Media(double x, double y, double z) {

double peso1 = x \* 0.2;

double peso2 = y \* 0.3;

double peso3 = z \* 0.5;

double media = peso1 + peso2 + peso3;

return media;

}

}

}